

Master Informatik

1 Fachkompetenz		2 Methodenkompetenz		3 Selbstkompetenz		4 Sozialkompetenz		5 Sprach- und Interkulturelle Kompetenz	
1.1	Fach-Kompetenzen	2.1	Forschungsbefähigungs-Kompetenzen	3.1	Kompetenzen der intellektuellen Fähigkeiten	4.1	Kooperations- und Kommunikations-	5.1	Sprach-Kompetenzen
		2.2	Design-/ Entwicklungs-Kompetenzen	3.2	Selbstmanagement- und Selbstorganisations-Kompetenzen	4.2	Unternehmens- und Führungs-Kompetenzen	5.2	Interkulturelle Kompetenzen
		2.3	Kompetenzen der wissenschaftlichen Herangehensweise			4.3	Gesellschaftsrelevante Kompetenzen		
		2.4	Sicherheits-Kompetenzen						
		2.5	Systemverständnis-Kompetenzen						
		2.6	Mensch-Maschinen-Interaktions-Kompetenzen						
Taxonomie	Kompetenz	Taxonomie	Kompetenz	Taxonomie	Kompetenz	Taxonomie	Kompetenz	Taxonomie	
Human Computer Interaction (HCI)	Evaluation	2.6	Synthese	3.2	Anwendung	4.1	Synthese	5.1	Evaluation
Moderne Software-Architektur	Evaluation	2.5	Evaluation	3.1	Analyse	4.2	Synthese	5.1	Synthese
Informatik und Gesellschaft	Evaluation	2.5	Analyse	3.2	Anwendung	4.3	Evaluation	5.1	Anwendung
New Technologies in Computer Science	Verstehen	2.3	Anwendung	3.2	Anwendung	4.3	Analyse	5.2	Anwendung
Aktuelle Themen zur IT-Sicherheit	Synthese	2.1	Anwendung	3.2	Anwendung	4.3	Verstehen	5.1	Anwendung
Data Mining and Machine Learning	Evaluation	2.1	Verstehen	3.1	Synthese	4.3	Verstehen	5.2	Anwendung
IT- und Datenschutzrecht	Analyse	2.5	Anwendung	3.1	Evaluation	4.1	Anwendung	5.1	Evaluation
Praktikum	Anwendung	2.2	Anwendung	3.2	Synthese	4.1	Evaluation	5.1	Synthese
Development and Design of Business Mode	Anwendung	2.2	Anwendung	3.2	Evaluation	4.2	Synthese	5.2	Anwendung
Einführung in Management, Organisation u	Verstehen	2.5	Analyse	3.1	Analyse	4.2	Analyse	5.1	Synthese
Masterarbeit	Synthese	2.3	Anwendung	3.1	Synthese	4.1	Anwendung	5.1	Anwendung
Information Systems Security	Analyse	2.1	Verstehen	3.1	Verstehen			5.1	Anwendung
		2.2	Anwendung						
		2.3	Verstehen						
		2.4	Synthese						
		2.5	Analyse						
Data Engineering and Analysis	Analyse	2.2	Analyse					5.1	Anwendung
		2.3	Anwendung					5.2	Anwendung
		2.5	Anwendung						