

Master Applied Research in Computer Science

1 Fachkompetenz		2 Methodenkompetenz		3 Selbstkompetenz		4 Sozialkompetenz		5 Sprach- und Interkulturelle Kompetenz	
1.1	Fach-Kompetenzen	2.1	Forschungsbefähigungs-Kompetenzen	3.1	Kompetenzen der intellektuellen Fähigkeiten	4.1	Kooperations- und Kommunikations-Kompetenzen	5.1	Sprach-Kompetenzen
		2.2	Design-/ Entwicklungs-Kompetenzen	3.2	Selbstmanagement- und Selbstorganisations-Kompetenzen	4.2	Unternehmens- und Führungs-Kompetenzen	5.2	Interkulturelle Kompetenzen
		2.3	Kompetenzen der wissenschaftlichen Herangehensweise			4.3	Gesellschaftsrelevante Kompetenzen		
		2.4	Sicherheits-Kompetenzen						
		2.5	Systemverständnis-Kompetenzen						
		2.6	Mensch-Maschinen-Interaktions-Kompetenzen						
		Taxonomie	Kompetenz	Taxonomie	Kompetenz	Taxonomie	Kompetenz	Taxonomie	Kompetenz
New Technologies in Computer Science	Verstehen	2.3	Anwendung	3.2	Anwendung	4.3	Analyse	5.2	Anwendung
Development and Design of Business Models	Anwendung	2.2	Anwendung	3.2	Evaluation	4.2	Synthese	5.2	Anwendung
Data Mining and Machine Learning	Evaluation	2.1	Verstehen	3.1	Synthese	4.3	Verstehen	5.2	Anwendung
Information Systems Security	Analyse	2.1	Verstehen	3.1	Verstehen			5.1	Anwendung
		2.2	Anwendung						
		2.3	Verstehen						
		2.4	Synthese						
		2.5	Analyse						
Data Engineering and Analysis	Analyse	2.2	Analyse					5.1	Anwendung
		2.3	Anwendung					5.2	Anwendung
		2.5	Anwendung						
Design Science Approaches in Computer Science	Anwendung	2.1	Verstehen	3.2	Synthese	4.1	Anwendung	5.1	Anwendung
		2.2	Anwendung						
		2.3	Anwendung						
Behavioural Approaches in Computer Science	Anwendung	2.1	Verstehen	3.2	Synthese	4.1	Anwendung	5.2	Analyse
		2.3	Anwendung						
		2.6	Analyse						
Project Seminar I	Evaluation	2.1	Verstehen	3.1	Analyse	4.1	Anwendung	5.1	Anwendung
		2.3	Anwendung			4.3	Analyse		

